



# BlindShell Classic



## Instrukcja Obsługi

v. 08.2019

Treść niniejszej instrukcji może zostać zmieniona bez uprzedzenia. Aktualna wersja znajduje się na stronie internetowej dystrybutora: [lumen.pl](http://lumen.pl)

• LUMEN MICHAŁ KIJEWSKI •  
• ul. Czerska 18 lok. 43, 00-732 Warszawa • tel. 22 213 0 216 • [biuro@lumen.pl](mailto:biuro@lumen.pl) • [www.lumen.pl](http://www.lumen.pl)

## Spis treści

1. Wstęp .....	5
2. Na początek .....	5
2.1. Zawartość opakowania .....	5
2.2. Opis telefonu .....	5
2.2.1. Przednia strona telefonu .....	5
2.2.2. Tylna część telefonu .....	5
2.2.3. Krawędzie telefonu .....	6
2.3. Usuwanie tylnej pokrywy .....	6
2.4. Montaż karty SIM oraz karty pamięci SD .....	6
2.5. Wkładanie kart SIM .....	6
2.6. Usuwanie SIM karty .....	7
2.7. Instalacja karty SD .....	7
2.8. Instalacja baterii .....	7
2.9. Włączanie telefonu .....	7
2.10. Interaktywny samouczek .....	7
3. Obsługiwanie telefonu .....	8
3.1. Klawisze regulacji głośności .....	8
3.2. Klawisze funkcyjne .....	8
3.3. Klawisze kierunkowe .....	8
3.4. Klawiatura numeryczna .....	9
3.5. Używanie klawiatury numerycznej do wprowadzania tekstu .....	9
3.6. Dyktowanie głosem .....	10
3.7. Kontrolowanie telefonu głosem .....	10
3.8. Awaryjny tryb SOS .....	11
4. Funkcje telefonu BlindShell .....	11
4.1. Wykonywanie połączeń głosowych .....	11
4.1.1. Wykonywanie połączeń do osób z Twojej listy kontaktów .....	11
4.1.2. Wybieranie numeru .....	11
4.1.3. Zablokowane numery .....	12
4.2. Wiadomości .....	12
4.2.1. Tworzenie wiadomości SMS i wysyłanie do osób z listy kontaktów .....	12
4.2.2. Wysyłanie SMS-a na numer telefonu .....	12
4.2.3. Wysyłanie wiadomości SMS do kilku kontaktów na raz .....	12
4.2.4. Konwersacje .....	13
4.3. Kontakty .....	13

4.3.1. Lista kontaktów .....	14
4.3.2. Kontakty na karcie SIM .....	14
4.3.3. Dodawanie nowego kontaktu .....	14
4.3.4. Wybieranie połączeń jednym klawiszem.....	15
4.3.5. Zapisywanie kopii zapasowej i import kontaktów .....	15
4.3.6. Ustawienia kontaktów .....	16
4.4. Pozostałe aplikacje.....	16
4.4.1. Budzik.....	16
4.4.2. Minutnik .....	17
4.4.3. Stoper .....	17
4.4.4. Kalendarz.....	18
4.4.5. Notatnik.....	19
4.4.6. Rejestrator Głosu .....	19
4.4.7. Kalkulator .....	19
4.4.8. Pogoda .....	20
4.4.9. Słownik.....	20
4.5. E-mail - poczta elektroniczna .....	20
4.5.1. Logowanie do konta e-mail.....	20
4.5.2. Tworzenie nowej wiadomości e-mail .....	21
4.5.3. Przeglądanie e-maili.....	21
4.5.4. Ustawienie e-maila .....	22
4.6. Media.....	22
4.6.1. Odtwarzacz muzyki .....	22
4.6.2. Aplikacja do czytania książek .....	23
4.6.3. Radio internetowe .....	24
4.6.4. Radio FM.....	25
4.6.5. Aparat .....	25
4.6.6. Galeria .....	26
4.7. Wsparcie dla niewidomych .....	27
4.7.1. Rozpoznawanie kolorów.....	27
4.7.2. Lokalizacja.....	27
4.7.3. Oznaczanie obiektów.....	28
5. Ustawienia.....	29
5.1. Dźwięki .....	29
5.2. Klawiatura.....	30
5.2.1. Blokada klawiatury.....	30

5.2.2. Odczytywanie w czasie kasowania znaków .....	30
5.2.3. Powtarzanie podczas wpisywania znaków .....	30
5.3. Ekran .....	31
5.4. Ustawienia sieci .....	31
5.4.1. Wifi.....	31
5.4.2. Bluetooth .....	32
5.4.3. Połączenie z Internetem przez sieć komórkową .....	34
5.4.4. Kod PIN .....	34
5.4.5. Karty SIM .....	34
5.5. Tryb menu telefonu .....	34
5.6. Aktualizacja oprogramowania BlindShell .....	34
5.7. Ustawienia daty i godziny .....	35
5.8. O telefonie.....	35
5.9. Informacje o stanie telefonu .....	36
5.10. Instrukcja obsługi.....	37
5.11. Przeoczone wydarzenia .....	37
5.12. Wyłączanie telefonu.....	37
6. Specyfikacja techniczna.....	37
7. Deklaracja zgodności.....	38

## 1. Wstęp

BlindShell Classic jest telefonem z klasyczną klawiaturą dla osób niewidomych i niedowidzących. Telefon można obsługiwać za pomocą klawiatury lub komend głosowych. Telefon reaguje za pomocą wbudowanego syntezyzatora mowy, wibracji oraz sygnałów akustycznych.

**Ważna informacja:** Jeśli bateria w telefonie wyładowuje się całkowicie, może się wydawać, że telefon w ogóle nie chce się ładować. W takim przypadku należy pozostawić telefon podłączony do ładowarki przez kilka godzin. Telefon powinien w końcu ponownie zacząć się ładować. Pozostawienie rozładowanej baterii w telefonie przez dłuższy czas może spowodować jej uszkodzenie. Należy pamiętać, że nie podlega to gwarancji. Zatem jeśli telefon nie będzie używany dłużej niż przez tydzień, zalecamy by wymontować z niego baterię.

## 2. Na początek

### 2.1. Zawartość opakowania

- Bateria – szeroki, prostokątny przedmiot, posiadający wcięcie w dolnej krawędzi.
- Słuchawki – z jednej strony znajduje się wtyk jack, z drugiej strony są słuchawki douszne.
- Ładowarka USB – Standardowa ładowarka USB, wejście 110V~240V, 50Hz, wyjście 5V.
- Kabel USB - kabel mikro USB ze standardowym wtykiem USB typu A z jednej strony.

### 2.2. Opis telefonu

#### 2.2.1. Przednia strona telefonu

W górnej części przedniej strony telefonu znajduje się wyświetlacz LCD, który stanowi gładką powierzchnię telefonu.

- Ekran LCD – wyświetla informacje.
- Klawiatura – pozwala kontrolować funkcje telefonu, jest także używana do wprowadzania tekstu.
- Słuchawka – w czasie rozmowy służy jako głośnik.

#### 2.2.2. Tylna część telefonu

Wszystkie funkcjonalności tylnej strony telefonu znajdują się w jego górnej części. Idąc od lewej do prawej strony znajdują się kolejno kamera/aparat i dioda LED. Obok tego, w środkowej części znajduje się klawisz SOS. Całkowicie na prawej stronie znajduje się głośnik.

- Kamera – używana jest do rozpoznawania kolorów i oznaczania obiektów za pomocą przygotowanej do tego aplikacji.
- Dioda LED – wspomaga kamerę przy braku dostatecznej ilości światła.
- Klawisz SOS – do użycia w nagłych wypadkach, naciśnięcie klawisza SOS wywołuje połączenie z wcześniej ustalonym numerem.

- Głośnik – używany jest do wprowadzania komend głosowych.

### 2.2.3. Krawędzie telefonu

Na górnej krawędzi znajduje się gniazdo USB oraz jack. Na dolnej krawędzi umieszczony jest mikrofon. Po prawej stronie na dole znajduje się szczelina służąca do otwarcia telefonu.

- Gniazdo jack – służy do połączenia słuchawek.
- Gniazdo USB – służy do ładowania telefonu, a także umożliwia podłączenie urządzenia do komputera.
- Mikrofon – służy do prowadzenia rozmów, obsługiwanie telefonu głosem, dyktowania i zapisywania notatek głosowych.
- Szczelina – służy do zdejmowania tylnej pokrywy telefonu.

Pełny opis funkcji telefonu można znaleźć w części użytkowanie telefonu.

### 2.3. Usuwanie tylnej pokrywy

Z tyłu można znaleźć papierową wkładkę wystającą z telefonu, która pomoże przy pierwszym zdjęciu tylnej pokrywy. Potem można ją wyrzucić. Jeśli zajdzie ponowna potrzeba zdjęcia pokrywy, wystarczy wsunąć paznokiec w szczelinę, która znajduje się na dole po prawej stronie i podważyć pokrywę aż do momentu, w którym usłyszymy charakterystyczny klik. Potem należy przeciągnąć palec po obwodzie telefonu, korzystając z powstałego rozwarcia a następnie ściągnąć całkowicie pokrywę. Pokrywa trzyma się dość mocno, więc trzeba użyć trochę siły, aby ją zdjąć.

### 2.4. Montaż karty SIM oraz karty pamięci SD

Telefon należy ułożyć przed sobą w takiej pozycji, aby ekran i klawiatura były skierowane do dołu, natomiast górna część telefonu (kamera/aparat oraz klawisz SOS) powinny być skierowane do przodu. Prostokątna, pusta przestrzeń, w której umieszcza się baterię powinna znajdować się przed Tobą.

### 2.5. Wkładanie kart SIM

Telefon posiada dwa sloty na karty SIM, które znajdują się w dolnej części otworu na baterię. Jeden slot znajduje się po prawej, a drugi po lewej stronie. Slot znajdujący się po prawej stronie obsługuje sieć 4G.

Slot znajdujący się z prawej strony - pomiędzy slotami na karty SIM znajduje się zagłębienie (wcięcie). Należy włożyć kartę w to zagłębienie tak, aby chip na karcie był skierowany do dołu a nacięcie znajdowało się w prawym górnym rogu. Następnie należy wsunąć delikatnie kartę opuszką palca w prawą stronę do samego końca.

Slot znajdujący się z lewej strony - pomiędzy slotami na karty SIM znajduje się zagłębienie (wcięcie). Należy włożyć kartę w to zagłębienie tak, aby chip na karcie był skierowany do dołu a nacięcie znajdowało się w lewym górnym rogu. Następnie należy wsunąć delikatnie kartę opuszką palca w lewą stronę do samego końca.

## 2.6. Usuwanie SIM karty

Aby wyjąć kartę SIM, należy położyć opuszek palca na karcie, przycisnąć, a następnie przesunąć kartę do wolnej przestrzeni między slotami kart SIM.

## 2.7. Instalacja karty SD

Slot karty SD znajduje się nad prawą stroną slotu karty SIM. Aby umieścić w nim kartę SD, trzeba zdjąć pokrywę slotu. Aby to zrobić, należy przesunąć metalową pokrywę karty SD w prawo aż usłyszymy charakterystyczny klik. Następnie należy ostrożnie podnieść pokrywę, nie ma potrzeby robić tego na siłę, jeśli wyczuwalny jest opór, znaczy to, że slot nie został otwarty prawidłowo. Po otwarciu slotu należy włożyć doń kartę SD tak, aby styki były skierowane w dół i znajdowały się po prawej stronie. Następnie należy zamknąć metalową pokrywę. Podczas zamykania pokrywki należy przesunąć ją w lewą stronę, aby ją zablokować. Ponownie, po zablokowaniu, usłyszymy charakterystyczny klik.

## 2.8. Instalacja baterii

W pierwszej kolejności należy znaleźć wcięcie na krawędzi baterii. Powinno być ono skierowane w naszą stronę i znajdować się na górze. Baterię należy wsunąć od góry do dołu w miejsce, w którym powinna być zamontowana. Powinna pasować, jak ulał. Aby wyjąć baterię, należy użyć paznokcia, aby ją podważyć i pociągnąć do góry.

## 2.9. Włączanie telefonu

Aby włączyć telefon, należy nacisnąć prawy klawisz funkcyjny i przytrzymać przez przynajmniej 3 sekundy. Usłyszymy melodię, którą telefon wygrywa podczas uruchamiania. Po tym jak pierwsza pozycja w menu zostanie przedstawiona (połącz) telefon będzie gotowy do użycia. Rejestracja karty w sieci komórkowej może potrwać ok. minutę od chwili włączenia telefonu.

## 2.10. Interaktywny samouczek

Interaktywny samouczek włączy się automatycznie przy pierwszym uruchomieniu telefonu. Należy przejść przez cały proces zanim telefon będzie gotowy do użycia. Samouczek jest także dostępny w menu telefonu jako instrukcja, więc zawsze można doń wrócić. Samouczek nauczy jak prawidłowo korzystać z telefonu. Naciśnięcie dowolnego klawisza podczas działania samouczka spowoduje, że zostanie wyjaśnione do czego dany klawisz służy. Niektóre klawisze mają dwie funkcje w zależności od tego, czy zostaną przyciśnięte krótko czy długo. Jak tylko skończy się kurs obsługi telefonu, można wyłączyć samouczek naciskając prawy klawisz funkcyjny, a następnie klawisz potwierdź.

### 3. Obsługiwanie telefonu

Niniejsza część instrukcji obsługi opisuje w jaki sposób można obsługiwać telefon, używając klawiszy lub komend głosowych.

#### 3.1. Klawisze regulacji głośności

Dwa klawisze znajdujące się na samej górze nad klawiaturą służą do regulacji głośności.

- Krótkie naciśnięcie któregokolwiek z klawiszy głośności spowoduje zmianę aktualnej głośności. Lewy klawisz służy do ściszenia, prawy natomiast do pogłaśniania.
- Wciśnięcie i przytrzymanie któregokolwiek z klawiszy głośności, poza sytuacją, kiedy wprowadzamy tekst, spowoduje uruchomienie obsługi telefonu poprzez komendy głosowe.
- Wciśnięcie i przytrzymanie któregokolwiek z klawiszy głośności podczas wprowadzania tekstu spowoduje włączenie opcji dyktowania głosem.

#### 3.2. Klawisze funkcyjne

Dwa klawisze funkcyjne znajdują się pod klawiszami głośności.

##### Lewy klawisz funkcyjny

- Lewy klawisz funkcyjny jest klawiszem potwierdzania. Używa się go do potwierdzania akcji, wybierania pozycji w menu, a także służy on do odbierania rozmów. Można myśleć o tym klawiszu jako o klawiszu OK/Wyślij/Potwierdź.
- Podczas rozmów można użyć tego klawisza do włączania i wyłączania trybu głośnomówiącego.
- Przyciśnięcie i przytrzymanie tego klawisza w menu głównym włącza ekran wyboru numeru.

##### Prawy klawisz funkcyjny

- Prawy klawisz funkcyjny służy do: powrotu do poprzednich pozycji w menu, anulowania działań i odrzucania połączeń. Można myśleć o tym klawiszu jako o klawiszu NIE/Cofnij/Anuluj/Wymaż/Odrzuć
- Naciśnięcie i przytrzymanie tego klawisza podczas gdy telefon jest włączony zawsze spowoduje przeniesienie do głównego menu telefonu.
- Naciśnięcie i przytrzymanie tego klawisza, gdy telefon jest wyłączony, spowoduje jego włączenie.

#### 3.3. Klawisze kierunkowe

Klawisze kierunkowe znajdują się w środkowej części klawiatury na górze. W sumie jest to jeden klawisz, który skrywa w sobie pięć, każdy w jednym z głównych kierunków (do góry, w prawo, na dół i w lewo) plus dodatkowy klawisz w samym środku.

##### Klawisze w lewo i prawo

Klawisze w lewo i prawo używane są do poruszania się po menu telefonu. Klawiszem w prawo wybieramy następny element w menu, natomiast klawiszem w lewo możemy wrócić do poprzedniej pozycji w menu. Klawisze te pozwalają także



na przesuwanie kursora w napisanym tekście.

### **Przycisk do góry**

Aby wyświetlić aktualne informacje o stanie telefonu, takie jak aktualny czas i datę, poziom naładowania baterii czy informacje o sieci komórkowej, należy nacisnąć przycisk do góry.

### **Przycisk na dół**

Użycie tego klawisza spowoduje powtórzenie ostatniej wypowiedzi. Przyciśnięcie i przytrzymanie tego klawisza spowoduje przeliterowanie ostatniej wypowiedzi.

### **Środkowy przycisk**

Środkowy przycisk służy do potwierdzania, może być używany zamiennie z lewym klawiszem funkcyjnym. Podczas gdy telefon jest zablokowany, przyciśnięcie środkowego klawisza pokaże aktualny czas.

## **3.4. Klawiatura numeryczna**

Rozłożenie klawiszy na klawiaturze numerycznej jest identyczne jak w starszych telefonach. Mamy cztery rzędy po trzy klawisze w każdym. W pierwszym rzędzie znajdują się klawisze jeden, dwa i trzy. W drugim rzędzie: cztery, pięć i sześć. W trzecim: siedem, osiem i dziewięć. Ostatni, czwarty rząd składa się z klawiszy: asterisk (gwiazdka), zero i hash (płotek).

### **Klawisze 0-9**

Będąc w menu, przyciśnięcie klawisza numerycznego (prócz zera) spowoduje przeniesienie do odpowiadającej mu pozycji w menu. Na przykład: przyciśnięcie trójki przeniesie do kontaktów. Aby wybrać daną pozycję wystarczy nacisnąć przycisk potwierdź.

Z kolei przyciśnięcie i przytrzymanie klawisza numerycznego w menu spowoduje wybranie odpowiadającego mu kontaktu. Jeśli następnie zostanie naciśnięty przycisk potwierdź to telefon zadzwoni pod wcześniej zdefiniowany numer. Jeśli numer/kontakt nie jest zdefiniowany, to będzie można go przypisać. Można w ten sposób zdefiniować 10 numerów.

### **Przycisk asterisk (gwiazdka)**

Długie przyciśnięcie tego klawisza gdziekolwiek w menu spowoduje zablokowanie telefonu. Aby odblokować telefon należy nacisnąć i przytrzymać przycisk gwiazdka raz jeszcze. Opcję tę można wyłączyć w ustawieniach telefonu.

### **Przycisk płotek**

Długie przyciśnięcie tego klawisza gdziekolwiek w menu spowoduje wyświetlenie opcji profilu (cichy, wibracje, dźwięk).

## **3.5. Używanie klawiatury numerycznej do wprowadzania tekstu**

W trybie wprowadzania klawiatura numeryczna używana jest do wprowadzania tekstu, cyfr i znaków specjalnych. Każdy przycisk, prócz płotka, który służy to zmieniania wielkości liter, zawiera kilka znaków. Znaki można wybierać w kółko naciskając dany przycisk wielokrotnie. Na przykład: dwójka zawiera litery A, B i C oraz nr 2, więc aby wpisać B, należy nacisnąć dwójkę dwa razy, aby napisać cyfrę 2 – naciśnij dwójkę 4 razy.

- Przycisk jedyńka zawiera znaki przystankowe i specjalne znaki.
- Przycisk gwiazdka zawiera pozostałe znaki specjalne.

- Przycisk płetek zmienia rozmiar liter (wielkie/małe litery), a także pozwala na przełączenie się między trybem wpisywania tekstu a trybem wpisywania cyfr.
- Długie naciśnięcie tego klawisza otworzy menu z emoji. Aby wybrać emoji należy wcisnąć przycisk potwierdź.

### 3.6. Dyktowanie głosem

**Ważna informacja:** Aby móc używać trybu dyktowania głosem, telefon musi mieć połączenie z Internetem, przez Wifi bądź sieć komórkową.

Aby włączyć dyktowanie głosem w trybie wprowadzania należy przycisnąć i przytrzymać jeden z klawiszy regulacji głośności. Dyktowanie głosem zostanie aktywowane i po krótkim sygnale dźwiękowym będzie można dyktować tekst. Tekst należy dyktować powoli, po kilka słów. Po każdym podyktowanym segmencie telefon lekko zawibruje. W tym momencie można kontynuować albo zakończyć dyktowanie naciskając i przytrzymując którykolwiek z klawiszy głośności lub naciskając przycisk potwierdzania. Jeśli to nie zostanie zrobione, opcja dyktowania wyłączy się automatycznie po kilku sekundach, jeśli tekst nie jest dyktowany.

### 3.7. Kontrolowanie telefonu głosem

**Ważna informacja:** Aby móc używać trybu dyktowania głosem, telefon musi mieć połączenie z Internetem, przez Wifi bądź sieć komórkową.

Telefon może być także kontrolowany za pomocą komend głosowych. Znajdując się w menu należy przycisnąć i przytrzymać jeden z klawiszy regulacji głośności. Tryb komend głosowych zostanie aktywowany i po krótkim sygnale dźwiękowym będzie można dyktować komendy.

Tryb komend głosowych oferuje następujące funkcjonalności:

- Można otworzyć dowolną aplikację, po prostu podając jej nazwę. Np. aby otworzyć aplikację wiadomości, wystarczy włączyć tryb komend głosowych i powiedzieć "wiadomości".
- Można zadzwonić do osoby z listy kontaktów. Aby to zrobić, należy uruchomić tryb komend głosowych i powiedzieć "zadzwoń [nazwa kontaktu]", np. "zadzwoń Michał" albo "zadzwoń mama".
- Można także wysłać wiadomości korzystając z komend głosowych. Należy uruchomić tryb komend głosowych i powiedzieć "wyślij wiadomość do [nazwa kontaktu]", np. "wyślij wiadomość do Michał" lub "wyślij wiadomość do mama". Następnie można albo wpisać tekst z użyciem klawiatury lub go podyktować.
- Można również szybko otrzymać informacje o stanie telefonu, aktualnej godzinie, dacie czy poziomie naładowania baterii. W tym celu należy uruchomić tryb komend głosowych i powiedzieć "informacja o stanie", "czas", "data" lub "naładowanie baterii".

### 3.8. Awaryjny tryb SOS

Awaryjny przycisk SOS znajduje się z tyłu telefonu. Naciśnięcie i przytrzymanie klawisza przez co najmniej 3 sekundy spowoduje wybranie wcześniej zdefiniowanego numeru alarmowego. Wybranie połączenia musi zostać potwierdzone klawiszem potwierdź. Połączenie alarmowe może zostać zrealizowane nawet, jeśli telefon jest zablokowany. Jeśli numer alarmowy nie został uprzednio zdefiniowany, po wciśnięciu i przytrzymaniu klawisza SOS przez co najmniej 3 sekundy, pojawi się możliwość jego przypisania.

## 4. Funkcje telefonu BlindShell

Ta część instrukcji obsługi opisuje każdą pozycję dostępną w menu telefonu.

### 4.1. Wykonywanie połączeń głosowych

Ta pozycja w menu pozwala na wykonywanie połączeń głosowych z użyciem numerów z listy kontaktów lub z dowolnym numerem telefonu. Korzystając z tej pozycji można także sprawdzić historię rozmów – przychodzących, wychodzących, odrzuconych i nieodebranych.

#### 4.1.1. Wykonywanie połączeń do osób z Twojej listy kontaktów

Wybranie pozycji zadzwoń wyświetli listę kontaktów. Należy poruszać się po liście kontaktów, dopóki nie znajdzie się kontaktu, do którego chce się zadzwonić. Można także użyć opcji wyszukiwania, aby szybciej znaleźć dany kontakt (jest to szczególnie użyteczne w przypadku posiadania w telefonie wielu kontaktów). Pozycja wyszukaj w menu jest ostatnią pozycją na liście, można dostać się do niej naciskając lewy klawisz, jeśli zaznaczony jest pierwszy kontakt na liście. Można także wpisać dowolną literę i spowoduje to przeniesienie do pierwszego kontaktu rozpoczynającego się tą literą (np. wpisanie litery C przeniesie do pierwszego kontaktu na C). Potem można wybrać dalszy kontakt używając klawiszy w prawo i w lewo. Jak już zostanie znaleziona osoba, do której chcemy zadzwonić, wystarczy wcisnąć klawisz potwierdź, aby zainicjować połączenie telefoniczne.

#### 4.1.2. Wybieranie numeru

Wybranie pozycji wybierz numer spowoduje pojawienie się ekranu połączenia, gdzie można wpisać numer telefonu, pod który chcemy zadzwonić. Po wpisaniu numeru należy wcisnąć klawisz potwierdź, aby uzyskać połączenie.

### Historia połączeń

W historii połączeń można znaleźć wszystkie rozmowy (wychodzące i przychodzące) wraz z dodatkowymi informacjami. Wybranie tej pozycji w menu za pomocą klawisza potwierdź spowoduje przeniesienie do menu, w którym znajdują się następujące opcje:

- zadzwoń do kontaktu/pod numer
- wyślij wiadomość
- sprawdź długość połączenia

- usunąć rozmowę z historii połączeń
- wybranie opcji usunąć całą historię połączeń spowoduje usunięcie wszystkich zapisanych połączeń z historii

#### 4.1.3. Zablokowane numery

Menu zablokowanych numerów zawiera listę kontaktów i numerów telefonów, do których nie można wykonywać połączeń telefonicznych. Nowe zablokowane numery lub kontakty uzupełniane są poprzez dodanie zablokowanego numeru. Aby odblokować kontakt lub numer z listy, należy wybrać go i potwierdzić akcję za pomocą przycisku potwierdzenia. Blokowanie lub odblokowywanie numerów można również wykonać w historii połączeń menu.

## 4.2. Wiadomości

Menu wiadomości pozwala na stworzenie i wysłanie wiadomości do kontaktów lub bezpośrednio na podany numer telefonu. Wiadomość można wysłać do wielu kontaktów na raz. Można także sprawdzić poprzednie wysłane i odebrane wiadomości.

**Wskazówka:** Aby sprawdzić, ile znaków pozostało do wyczerpania limitu dla jednego SMS-a, należy nacisnąć klawisz w dół. Spowoduje to odczytanie wiadomości, a następnie usłyszymy informację o ilości pozostałych znaków.

#### 4.2.1. Tworzenie wiadomości SMS i wysyłanie do osób z listy kontaktów

Wybranie pozycji wyślij SMS do osoby z listy kontaktów wyświetli listę kontaktów. Można się po niej poruszać tak, jak to było opisane wcześniej. Gdy już zostanie znaleziony kontakt, do którego mamy wysłać wiadomość, należy potwierdzić wybór klawiszem potwierdź. Następnie należy napisać wiadomość i ponownie potwierdzić klawiszem potwierdź, aby ją wysłać.

#### 4.2.2. Wysyłanie SMS-a na numer telefonu

Wybranie opcji wyślij SMS na numer telefonu wyświetli menu, w którym znajdują się trzy pozycje: numer, tekst i wyślij wiadomość.

- Numer – należy wpisać numer telefonu, na który ma zostać wysłana wiadomość i potwierdzić klawiszem potwierdź.
- Tekst – należy wpisać treść wiadomości i potwierdzić klawiszem potwierdź.
- Wyślij – po wybraniu numeru i wpisaniu treści wiadomości, należy wybrać tę opcję, aby wysłać wiadomość.

#### 4.2.3. Wysyłanie wiadomości SMS do kilku kontaktów na raz

Po wybraniu tej opcji pojawi się menu, w którym znajdują się trzy pozycje: odbiorcy, tekst i wyślij wiadomość.

- Odbiorcy – należy wybrać kontakt z listy kontaktów lub podać numer telefonu, na który chcemy wysłać wiadomość, kontakt lub numer zostanie dodany do listy odbiorców. Można kontynuować uzupełnianie listy kontaktów, dopóki nie znajdą się tam wszyscy, którym chcemy wysłać wiadomość. Następnie należy cofnąć się do poprzedniego menu, używając klawisza do tyłu. Aby usunąć

odbiorcę, należy zaznaczyć go na liście, a następnie wybrać opcję usuń pozycję.

- Tekst – należy wpisać treść wiadomości, a następnie potwierdzić klawiszem potwierdź.
- Wyślij – po wpisaniu treści wiadomości i wybraniu numeru należy wybrać tę pozycję, aby wysłać wiadomość.

Dopóki wiadomość nie zostanie wysłana, istnieje możliwość edytowania wiadomości przez wybranie odpowiedniej pozycji w menu.

#### **4.2.4. Konwersacje**

Konwersacje zawierają wszystkie wysłane i otrzymane wiadomości, które pogrupowane są według kontaktu lub numeru telefonu. Wybranie danego kontaktu lub numeru wyświetli listę wszystkich wiadomości, które należą do tego kontaktu bądź numeru. Następnie, jeśli zostanie wybrana któraś z wiadomości, pojawią się następujące opcje:

- Odpowiedz – daje możliwość natychmiastowego napisania i wysłania wiadomości do danego kontaktu.
- Przekaż dalej – pozwala przesłać daną wiadomość do innego kontaktu lub na numer telefonu.
- Zadzwoń – pozwala zadzwonić do danej osoby lub pod numer telefonu.
- Zapisz jako nowy kontakt – jeśli dany numer nie został zapisany na liście kontaktów, można go zapisać używając tej opcji.
- Dodaj kontakt – jeśli numer telefonu nie został jeszcze zapisany w telefonie, opcja ta pozwala przypisać go do konkretnego kontaktu.
- Usuń – usuwa wiadomość.
- Usuń konwersację – usuwa daną konwersację.

#### **Niedokończone**

Jeśli pole tekstowe zostanie opuszczone przed wysłaniem wiadomości, pojawi się pytanie czy ją zapisać jako niedokończoną. Folder niedokończone będzie zawierać wszystkie niedokończone wiadomości zapisane na urządzeniu. Można potem wybrać daną wiadomość, dokończyć ją i wysłać.

#### **Ustawienia Wiadomości**

Ustawienia Wiadomości umożliwiają włączenie bądź wyłączenie funkcji Zawiadomienie o doręczeniu.

### **4.3. Kontakty**

Menu kontakty pozwala na dostęp, edycję i dodawanie nowych kontaktów. Można także tworzyć kopię zapasową kontaktów oraz importować kontakty przy pomocy pliku \*.vcf. Można również wybrać kontakty przypisane do szybkiego połączenie.

#### 4.3.1. Lista kontaktów

Lista kontaktów zawiera wszystkie kontakty zapisane w pamięci telefonu oraz na karcie SIM. Po liście kontaktów można poruszać się strzałkami w lewo i prawo, można również skorzystać z opcji wyszukiwania oraz przeskoczyć do danego kontaktu, wpisując jego pierwszą literę.

- Pozycja szukaj jest ostatnią na liście, można dostać się do niej w mgnieniu oka używając klawisza w lewo. Po wybraniu opcji szukaj, należy wpisać całą nazwę kontaktu lub jej część, aby znaleźć dany kontakt. Wszystkie kontakty pasujące do treści wyszukiwania zostaną wyświetlone.
- Wpisanie danej litery spowoduje przeniesienie do pierwszego kontaktu, którego nazwisko rozpoczyna się tą literą. Na przykład: przez uciśnięcie dwójki trzy razy zostanie napisana litera C, spowoduje to przeniesienie do pierwszego kontaktu, którego nazwisko zaczyna się na C. Następnie, aby wybrać inny kontakt, należy użyć strzałek prawo-lewo.

Po wybraniu danego kontaktu pojawiają się następujące opcje:

- Zadzwoń – pozwala na zadzwonienie do danego kontaktu.
- Wyślij wiadomość – pozwala na stworzenie i wysłanie wiadomości do danego kontaktu.
- Wyślij e-mail - otworzy Nowy e-mail, a do pola Odbiorcy wypełni e-mail kontaktu.
- Edytuj kontakt – pozwala na zmianę imienia, nazwiska, numeru telefonu oraz e-maila przypisanego do dodanego kontaktu.
- Wyślij kontakt jako wizytówkę – otwiera menu, w którym można wybrać osobę z listy kontaktów lub podać numer telefonu, aby następnie wysłać dane danego kontaktu jako wizytówkę.
- Usuń kontakt – usuwa kontakt. Wymaga potwierdzenia.

#### 4.3.2. Kontakty na karcie SIM

Kontakty zapisane na karcie SIM wyświetlane są na liście kontaktów. Jeśli usuniemy taki kontakt, zostanie on także usunięty z karty SIM. Jeśli kontakt zapisany na karcie SIM będzie zedytowany, zostanie on zapisany jako nowy kontakt w pamięci telefonu, a oryginalny kontakt zostanie usunięty z karty SIM.

#### 4.3.3. Dodawanie nowego kontaktu

Nowy kontakt może zostać dodany za pomocą opcji dodaj nowy kontakt. Można zapisać następujące informacje odnośnie danego kontaktu – imię, nazwisko, numer telefonu komórkowego, numer domowy, numer służbowy oraz adres e-mail. Po wypełnieniu wybranych pól, można zapisać kontakt, korzystając z opcji zapisz kontakt.

#### 4.3.4. Wybieranie połączeń jednym klawiszem

Wybieranie połączeń jednym klawiszem pozwala na szybkie wykonanie połączenia aż z dziesięcioma numerami. Wystarczy nacisnąć i przytrzymać dany numer, do którego przypisany jest kontakt, a następnie potwierdzić wybór klawiszem potwierdzania.

Listę aktualnie przypisanych numerów można znaleźć w menu pod pozycją wybieranie połączeń jednym klawiszem. Każdy numer pokaże informację o przypisanym numerze lub informację, czy w ogóle jakiś numer został przypisany.

- Nieprzypisany – oznacza, że pod danym numerem nie został zapisany numer telefonu do wykonania szybkiego połączenia.
- Przypisany – oznacza, że pod danym numerem został zapisany numer telefonu do wykonania szybkiego połączenia. Można go usunąć lub zastąpić innym numerem

#### 4.3.5. Zapisywanie kopii zapasowej i import kontaktów

BlindShell pozwala na zapisywanie kopii zapasowej i importowanie kontaktów przy pomocy pliku \*.vcf.

Importowanie kontaktów:

- Aby zaimportować kontakty, plik musi mieć właściwą nazwę – Contacts.vcf. Należy skopiować ten plik do głównego katalogu na karcie pamięci, jeśli jest używana albo do głównego katalogu w pamięci telefonu.
- Jeśli plik zostanie skopiowany zarówno do pamięci telefonu jak i na kartę pamięci, zostanie użyty plik z karty pamięci.
- Należy wybrać opcję importuj kontakty, aby skopiować dane z pliku Contacts.vcf do pamięci telefonu.
- Kontakty identyczne z kontaktami, które są już zapisane w pamięci telefonu, zostaną pominięte w czasie importu.
- Po zakończeniu importu nazwa pliku Contacts.vcf zostanie zmieniona na Contacts-imported.vcf
- Telefon zgłosi błąd, jeśli dany kontakt nie zostanie odnaleziony na karcie pamięci lub w pamięci telefonu.

Tworzenie kopii zapasowej kontaktów:

- Należy wybrać opcję utwórz kopię kontaktów z menu, aby stworzyć plik Contacts.vcf. Spowoduje to zapisanie listy kontaktów telefonu do pliku Contacts.vcf
- Jeśli w telefonie umieszczona jest karta pamięci, plik zostanie na niej zapisany.
- Jeśli karta pamięci nie jest zainstalowana w telefonie, plik zostanie zapisany w głównym katalogu w pamięci telefonu.

#### 4.3.6. Ustawienia kontaktów

W tym miejscu można ustawić preferowane sortowanie oraz widok kontaktów.

- Sortowanie kontaktów – spis kontaktów może być posortowany alfabetycznie bądź według imienia lub nazwiska
- Widok – można ustawić, aby pierwsze wyświetlało się imię bądź nazwisko

#### 4.4. Pozostałe aplikacje

Pod pozycją pozostałe aplikacje znajdują się różne aplikacje, które rozszerzają funkcjonalności telefonu. Aplikacje te pogrupowane są w następujący sposób:

- Narzędzia – znajdują się tutaj narzędzia tj. alarm/budzik, kalendarz, kalkulator, prognoza pogody dla danej lokalizacji i inne.
- E-mail – aplikacja do obsługi poczty elektronicznej.
- Media – znajdują się tutaj odtwarzacz muzyki, radio FM oraz internetowe, a także aplikacje do rozpoznawania piosenek.
- Wsparcie dla niewidomych – zawiera narzędzia zaprojektowane tak, by pomagać osobom niewidomym.

#### Narzędzia

W menu narzędzia znajdują się następujące aplikacje:

- 4.4.1. Alarm/Budzik
- 4.4.2. Minutnik
- 4.4.3. Stoper
- 4.4.5. Kalendarz
- 4.4.6. Notatki
- 4.4.7. Rejestrator głosu
- 4.4.8. Kalkulator
- 4.4.9. Pogoda
- 4.4.10. Słownik

##### 4.4.1. Budzik

Budzik pozwala na nastawienie kilku alarmów naraz. Dla każdego z nich można ustawić godziny i dni tygodnia, w których będzie on uruchamiany. Aby anulować aktywny budzik należy nacisnąć klawisz potwierdź lub klawisz do tyłu.

Ustawianie budzika

Aby utworzyć nowy alarm należy wybrać opcję nowy alarm.

- Ustaw godzinę – można wpisać cztery cyfry. Pierwsza para cyfr to godziny, druga to minuty.
- Ustaw powtarzanie – ta opcja zarządza dniami tygodnia, w których alarm będzie aktywowany. Jeśli nie zostaną wybrane konkretne dni tygodnia, alarm będzie się uruchamiał każdego dnia. W przeciwnym wypadku alarm uruchomi się tylko w wybrane dni.
- Zapisz alarm – zapisuje i aktywuje alarm.

Edytowanie alarmu

Wybierając wcześniej ustawiony alarm, można go aktywować, dezaktywować lub zmienić jego ustawienia. Nieaktywny alarm będzie nadal zapisany w pamięci



telefonu, niemniej nie będzie się uruchamiał. Wybranie opcji zmień alarm daje następujące możliwości:

- Ustaw godzinę – zmienia godzinę alarmu.
- Ustaw powtarzanie – pozwala na wybranie dni, w które alarm będzie się uruchamiał.
- Zapisz alarm – zapisuje zmiany, aby anulować zapisanie zmian należy nacisnąć klawisz cofnij.

#### 4.4.2. Minutnik

Minutnik pozwala na odliczanie czasu. Gdy upłynie dany czas, odtwarzana jest charakterystyczna melodia. Aplikacja ta działa w tle, więc nie ma potrzeby, aby w czasie jej działania ekran telefonu był włączony. Aby anulować odliczanie czasu należy nacisnąć klawisz potwierdź lub klawisz cofnij.

Ustawianie odliczania czasu i jego aktywacja

Odliczanie można nastawić tylko wówczas, kiedy minutnik nie jest aktywny (kiedy nie jest uruchomiony ani zatrzymany).

- Po wybraniu pozycji minutnik, pokażą się dwie opcje: aktywuj i ustaw czas.
- Opcja aktywuj uruchomi odliczanie aktualnie nastawionego czasu.
- Wybierając opcję ustaw czas można nastawić ilość minut i sekund.
- Po wpisaniu czasu odliczania należy wybrać zapisz, aby zapisać odliczanie czasu.

Aktywacja, zatrzymywanie i anulowanie odliczania

- Aby aktywować odliczanie należy wybrać minutnik, a następnie aktywować. Minutnik zacznie odliczać czas.
- Podczas gdy minutnik odlicza czas, można zatrzymać odliczanie (minutnik zatrzyma się na aktualnym czasie) albo je anulować (minutnik zresetuje się).

#### 4.4.3. Stoper

Stoper pozwala na odmierzenie czasu. Po uruchomieniu stopera odmierzenie czasu zaczyna się od 0 do czasu zatrzymania przez użytkownika. W czasie odmierzenia czasu można je zatrzymać, a potem ponownie je uruchomić zaczynając od miejsca, w którym skończyliśmy. Mierzenie czasu przebiega także w tle, możliwe jest więc korzystanie z innych opcji telefonu podczas tej operacji.

Włączanie, zatrzymywanie i zerowanie odmierzenia

- Włącz odmierzenie - włącza odmierzenie czasu od 0. Włączony stoper można zatrzymać przyciskiem potwierdź. Następnie przycisk potwierdź otworzy menu z następującymi opcjami:
- Kontynuuj odmierzenie - uruchamia odmierzenie czasu od miejsca, w którym zostało zatrzymane
- Włącz nowe odmierzenie - uruchamia nowe odmierzenie od 0
- Wyzerować odmierzenie - wyzeruje odmierzenie i nastawi czas na 0.

Przyciskiem potwierdź można otworzyć menu, w którym można znów włączyć odmierzenie.

#### 4.4.4. Kalendarz

Aplikacja kalendarz pozwala na tworzenie i kontrolowanie terminarza.

Można w nim tworzyć wydarzenia, które trwają cały dzień, od danej do danej godziny lub takie które zajmą kilka dni. O każdym wydarzeniu aplikacja poinformuje z wyprzedzeniem, można także ustawić wydarzenie, aby powtarzało się w regularnych odstępach czasu.

##### Dodawanie wydarzenia

Wybranie opcji dodaj wydarzenie pozwoli na podanie jego szczegółów. Pola obowiązkowe to nazwa wydarzenia i czas rozpoczęcia. Pozostałe pola można dopełnić po dodaniu wydarzenia.

- Nazwa wydarzenia – tutaj należy wprowadzić nazwę wydarzenia (np. imieniny cioci Jadzi)
- Miejsce – miejsce wydarzenia. Można tutaj wprowadzić dodatkowe informacje.
- Data rozpoczęcia – pierwszy dzień wydarzenia. Można wprowadzić datę ręcznie lub skorzystać z opcji wybierz datę, która pokaże 7 dni nadchodzącego tygodnia.
- Początek wydarzenia – jeśli trwa ono cały dzień, należy pozostawić to pole puste. W przeciwnym wypadku należy wprowadzić godzinę, o której zaczyna się dane wydarzenie.
- Data zakończenia – w przypadku wydarzenia, które trwa tylko jeden dzień, data powinna być ta sama jak w przypadku daty rozpoczęcia. W przeciwnym wypadku należy wprowadzić datę zakończenia wydarzenia.
- Koniec wydarzenia – należy wprowadzić godzinę zakończenia wydarzenia. Jeśli zostanie wprowadzona godzina przed początkiem wydarzenia, to godzina początku wydarzenia zostanie cofnięta o godzinę.
- Powtarzanie – jeśli dane wydarzenie ma powtarzać się regularnie, można ustawić co jaki czas ma się ono powtarzać.
- Zapisz wydarzenie – zapisuje wydarzenie.

##### Przeglądanie terminarza

Wszystkie przyszłe wydarzenia znajdują się w menu terminarz. Pokazane są: nazwa wydarzenia oraz czas, w którym się ono odbywa. Aby zmienić lub usunąć dane wydarzenie, należy przycisnąć klawisz potwierdź, aby uzyskać dostęp do tych opcji.

##### Przeglądanie kalendarza

Aby przeglądać kalendarz tygodniami lub dniami należy wybrać opcję przeglądaj kalendarz. Należy wybierać rok, miesiąc i tydzień, w którym znajdują się dane wydarzenia. Można wówczas wyświetlić wszystkie wydarzenia w wybranym tygodniu albo przeglądać wydarzenia dla danych dni.

#### 4.4.5. Notatnik

Aplikacja notatnik pozwala na zapisywanie notatek.

- Aby utworzyć nową notatkę należy wybrać opcję dodaj notatkę z menu. Następnie należy wpisać jej treść, a potem zapisać używając klawisza potwierdź.
- Aby uzyskać dostęp do listy notatek, należy wybrać z menu pozycję lista notatek.

Jeśli zostanie wybrana dana notatka z listy, będzie możliwe skorzystanie z następujących opcji:

- Edycja – otwiera notatkę w celu jej edycji.
- Wyślij jako SMS – stwarza możliwość wybrania kontaktu lub wpisania numeru telefonu, na który notatka zostanie wysłana.
- Wyślij e-mailem - otworzy Nowy e-mail, a do pola Tekst wypełni tekst wskazówki.
- Usuń – pozwala usunąć wybraną notatkę.
- Usuń wszystko – usuwa wszystkie notatki z listy.

#### 4.4.6. Rejestrator Głosu

Aplikacja rejestrator głosu pozwala na zapisywanie notatek głosowych oraz nagrywanie rozmów i dźwięków.

- Aby stworzyć nowe nagranie, należy wybrać opcję zacznij nagrywać, nagrywanie rozpocznie się automatycznie. Aby zakończyć nagrywanie, należy nacisnąć klawisz potwierdź lub cofnij.
- Aby uzyskać dostęp do nagrań, należy wybrać z menu pozycję lista nagrań.

Po wybraniu nagrania z listy, pokażą się następujące opcje:

- Odtwórz – odtwarza nagranie. Aby przewinąć je do tyłu lub do przodu, należy użyć strzałek prawo-lewo.
- Zmień nazwę – pozwala zmienić nazwę nagrania.
- Wyślij nagranie e-mailem - otworzy Nowy e-mail, a do pola Załączniki doda wybrane nagranie, które po wysłaniu maila będzie widoczna jako załącznik.
- Usuń – usuwa nagranie.

#### 4.4.7. Kalkulator

Kalkulator pozwala na wykonywanie podstawowych działań arytmetycznych tj.: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie. Można wpisać dowolnie długie wyrażenie z dowolną ilością liczb i operacji. Po wciśnięciu klawisza potwierdź pojawi się wynik. Wynik wcześniejszego działania może zostać użyty w następnym działaniu jako pierwsza liczba, jeśli po potwierdzeniu zostanie wybrane następne działanie (np. dodawanie). Znaki działań matematycznych znajdują pod **\*\*asterisk\*\*** (gwiazdka), przecinek natomiast znajduje się pod klawiszem hash (płotek).

#### 4.4.8. Pogoda

Aplikacja pogoda pokazuje aktualną temperaturę w danym mieście, a także prognozę na najbliższe trzy dni. Dla każdego z tych dni można uzyskać szczegółową prognozę, wybierając dany dzień i wciskając klawisz potwierdź. Szczegółowa prognoza pogody zawiera temperaturę, prędkość wiatru, zachmurzenie, wilgotność i ciśnienie atmosferyczne dla każdego z kolejnych trzech godzin danego dnia, od 2:00 rano do 23:00. Aby poruszać się po szczegółowej prognozie pogody, należy użyć strzałek prawo-lewo. W ustawienia jednostek alternatywnych można wybrać jednostki, jakie będą używane przy podawaniu pogody. Temperatura może być podawana w stopniach Celsjusza lub Fahrenheita, prędkość wiatru w metrach na sekundę, kilometrach na godzinę lub węzłach.

#### 4.4.9. Słownik

Aplikacji Słownik można użyć, aby wyszukać tłumaczenie on-line, można tłumaczyć słowa lub całe zwroty. Należy wybrać język oryginału, a potem język docelowy, następnie wpisać słowo, które ma zostać przełożone, a następnie wybrać opcję Tłumacz. Wynik tłumaczenia może być różny w zależności od kombinacji języka oryginału i języka docelowego. W przypadku niektórych kombinacji języków otrzymamy tylko jeden wynik, inne kombinacje natomiast mogą dać więcej wyników, definicji czy synonimów, włącznie z gramatyką czy szykiem zdania. Do czytania tłumaczeń użyte są dane głosy. Literowanie przetłumaczonych słów można ustawić długim przyciśnięciem klawisza na dół. Funkcja ta używa silnika tłumaczeń on-line Yandex.Translate (<http://translate.yandex.com>) oraz Yandex.Dictinary (<https://tech.yandex.com/dictionary>).

### 4.5. E-mail - poczta elektroniczna

Aby skorzystać z tej aplikacji trzeba posiadać wcześniej utworzone konto e-mail. Aplikacja e-mail w telefonie BlindShell potrafi obsłużyć tylko jedno konto mailowe.

#### 4.5.1. Logowanie do konta e-mail

Podczas pierwszego uruchomienia aplikacji e-mail zachodzi potrzeba zalogowania się do konta e-mail. Aby to zrobić, należy wybrać z menu opcję nowe konto. Po czym należy wpisać swój adres mailowy, adres serwera SMTP, adres serwera IMAP oraz hasło. Informacje te powinny znajdować się na stronie dostawcy usług e-mail. Po wybraniu opcji zapisz aplikacja podejmie próbę połączenia z serwerem pocztowym. Jeśli aplikacja uzyska połączenie, w menu pokaże się opcja nowy e-mail. Logowanie do konta może trochę potrwać w zależności od szybkości połączenia internetowego. Aby zmienić informacje o koncie lub je usunąć, należy skorzystać z opcji edytuj konto.

**Ważna informacja:** W niektórych przypadkach potrzeba umożliwić zewnętrznym aplikacjom dostęp do konta e-mail lub konieczne jest aktywowanie dostępu do konta przez serwer IMAP.

#### 4.5.2. Tworzenie nowej wiadomości e-mail

Należy wypełnić pola Temat i Tekst. Pole Załączniki umożliwia dodawanie załączników do e-maili. Po naciśnięciu przycisku potwierdź pokaże się lista już dodanych załączników, a także opcja dodaj załącznik, która umożliwia dodawanie różnych załączników. Do maila można dodać obrazki z telefonu lub nagrania z dyktafonu. Już dodane załączniki można usunąć z jeszcze niewysłanego e-maila, używając przycisku potwierdź przy nazwie załącznika, potem należy potwierdzić usunięcie załącznika. Wybierając opcję Wysłać mail zostanie wysłany. Wiadomość pozostanie otwarta, dopóki e-mail nie zostanie wysłany. Jak tylko mail zostanie wysłany, otworzy się główne menu konta e-mail. Jeśli nie uda się wysłać maila, można spróbować ponownie lub wyjść z pisania maila i zapisać go jako brudnopis.

Jeśli natomiast nie można lub nie chcemy wysłać maila w danym momencie, można użyć klawisza cofnij, uzyskując tym samym dostęp do dwóch opcji:

- Zapisz jako brudnopis – zakończenie pisania zapisze wiadomość jako brudnopis.
- Nie zapisuj jako brudnopis – zakończenie pisania maila usunie wcześniej utworzoną wiadomość.

#### 4.5.3. Przeglądanie e-maili

Aby przeglądać maile ze skrzynki odbiorczej lub innych folderów, należy wybrać dany folder, a następnie użyć strzałek prawo-lewo. Aby przeczytać dany mail, należy zaznaczyć go, a następnie użyć klawisza potwierdź. Podczas czytania maila przyciśnięcie klawisza potwierdź spowoduje wyświetlenie następującego menu:

- Odpowiedz – tworzy wiadomość do nadawcy wiadomości, na którą odpowiadamy. Otwiera nowy e-mail z wypełnionym adresem mailowym odbiorcy oraz tematem.
- Przekaż dalej – przesyła e-mail innemu odbiorcy. Pole odbiorcy jest puste, temat i pole tekstowe maila jest wypełnione.
- Załączniki - pokaże się spis załączników danego maila. Jeśli format pliku jest wspierany można skorzystać z dodatkowych opcji naciskając przycisk potwierdź. Jeśli jest to plik zawierający tekst (PDF, Word, Powerpoint (\*.ppt)), możliwe jest skorzystanie z opcji odczytania tekstu na głos, wystarczy wybrać opcję odtwórz tekst. Jeśli jest to obrazek (zdjęcie), można skorzystać z opcji pokaż obrazek, a zostanie on wyświetlony na ekranie telefonu. Aby zapisać obrazek w pamięci telefonu, należy skorzystać z opcji zapisz w obrazkach. Zapisany obrazek można później znaleźć w galerii. Działa to podobnie w przypadku plików dźwiękowych - przy pomocy opcji odtwórz nagranie można odtworzyć nagranie, a przy pomocy opcji zapisz, zapisać je w pamięci telefonu.
- Dodaj nadawcę do kontaktów – tworzy nowy kontakt z adresem mailowym nadawcy albo aktualizuje już istniejący kontakt dodając adres e-mail.
- Usuń – usuwa e-mail.

#### **4.5.4. Ustawienie e-maila**

Po zalogowaniu się do konta e-mail możliwa jest zmiana jego ustawień. Po wybraniu opcji ustawienia w głównym menu e-mailu nastąpi przejście do ustawień. Pozycja Edycja konta umożliwia zmianę danych logowania. Pozycja Sprawdzanie e-maili w tle umożliwia ustawienie jak często maile będą sprawdzane w tle. Jeśli opcja ta jest włączona, maile będą sprawdzane w wybranym interwale. Jeśli zostanie znaleziony nowy e-mail, pojawi się powiadomienie w nieprzeczytanych wydarzeniach w głównym menu telefonu.

#### **4.6. Media**

Aplikacje w sekcji Media umożliwiają słuchanie radia oraz własnych plików audio. Ta sekcja także zawiera Aparat oraz Galeria. Sekcja Media zawiera następujące aplikacje:

- 4.6.1. Odtwarzacz muzyki
- 4.6.2. Aplikację do czytania książek
- 4.6.3. Radio internetowe
- 4.6.4. Radio FM
- 4.6.5. Aparat
- 4.6.6. Galeria

##### **4.6.1. Odtwarzacz muzyki**

Aby móc używać odtwarzacza muzyki należy najpierw skopiować pliki audio do folderu Muzyka na telefonie, czy to w pamięci telefonu czy też na karcie SD. Aby tego dokonać, należy podłączyć telefon kablem USB do komputera, na którym znajdują się pliki audio i skopiować je na telefon.

#### **Komputery z systemem operacyjnym Windows**

Telefon powinien zostać automatycznie rozpoznany jako urządzenie zewnętrzne. Następnie można skopiować pliki używając dowolnej przeglądarki plików. Jeśli telefon nie zostanie rozpoznany przez komputer, należy zainstalować najnowsze aktualizacje na komputerze oraz upewnić się, że jest zainstalowany sterownik MTP.

#### **Komputery Apple, system operacyjny MacOS**

Aby skopiować pliki z komputera Apple trzeba wcześniej na swym telefonie zainstalować aplikację Android File Transfer, którą można pobrać tutaj:

<http://www.android.com/filetransfer/>

#### **Komputery z systemem operacyjnym Linux**

Telefon powinien zostać rozpoznany automatycznie. Następnie można skopiować pliki przez przeglądarkę plików.

#### **Foldery z muzyką**

Aby puścić muzykę, należy wybrać plik audio, który ma być odtworzony. Do wyboru są cztery foldery: Wszystkie utwory – zgromadzone są tutaj wszystkie pliki audio znajdujące się na telefonie, posortowane są według nazwy. Wykonawcy – pokazuje

pliki audio wykonawców. Po wybraniu danego wykonawcy można przeglądać jego utwory lub albumy. Albumy – pokazuje albumy zgromadzone na telefonie, po wybraniu danego albumu można przeglądać utwory, które są na nim zawarte. Ulubione – pokazuje utwory, które zostały oznaczone jako ulubione.

Każdy z folderów można przeszukiwać za pomocą opcji szukaj, która jest ostatnią pozycją w menu.

### **Odtwarzanie muzyki**

Opcja wznów odtwarzanie odtwarza ostatnio odsłuchiwany plik. Jeśli zostanie wybrany konkretny plik z któregoś folderów, zostanie on natychmiast odtworzony. Odtwarzanie domyślnie nastawione jest na powtarzanie utworów z danego folderu.

Podczas odtwarzania można skorzystać z następujących opcji:

- Naciśnięcie strzałek prawo-lewo spowoduje przeniesienie do poprzedniego lub następnego utworu.
- Naciśnięcie klawisza cofnij zatrzyma odtwarzanie.
- Naciśnięcie klawisza cofnij podczas gdy odtwarzanie jest zatrzymane, spowoduje przeniesienie do listy piosenek z danego folderu.
- Naciśnięcie klawisza potwierdź wznowi odtwarzanie.
- Naciśnięcie klawisza potwierdź podczas odtwarzania utworu wyświetli menu, w którym znajdują się następujące pozycje: przewiń utwór, zapisz/usuń z ulubionych. Po wybraniu jednej z opcji albo cofnięciu żądania, odtwarzanie zostanie wznowione.
- Wybranie opcji przewiń utwór zmieni tymczasowo funkcję strzałek prawo-lewo. Przy użyciu tych klawiszy będzie możliwe przewijanie piosenki o 10 sekund do przodu lub do tyłu. Jeśli ta opcja nie będzie używana przez 10 sekund, wróćą domyślne funkcje klawiszy.

### **4.6.2. Aplikacja do czytania książek**

Aby skorzystać z tej aplikacji, trzeba uprzednio skopiować pliki do folderu BlindShell/Książki w pamięci telefonu lub na kartę SD. Aplikacja potrafi odtwarzać pliki audio i czytać pliki tekstowe \*.txt. Każdy plik w folderze głównym aplikacji jest rozpoznawany jako pojedyncza książka. Książki składające się z większej ilości plików muszą być przechowywane w folderze, w którym poszczególne dalsze części książki są zapisane w podfolderach.

#### **Menu główne:**

- Ostatnia książka – pokazuje ostatnią przeczytaną książkę.
- Lista książek – pokazuje listę wszystkich książek.
- Zakładki – pokazuje wszystkie stworzone zakładki.

#### **Menu wybierania książek**

- Kontynuuj czytanie – można zacząć czytanie książki tam, gdzie zostało skończone.
- Zaczynij od początku – czytanie książki od początku. Dotychczasowy progres zostanie utracony (z wyjątkiem zakładek).

- Przeglądaj zawartość – pozwala na przeglądanie książki rozdziałami i częściami.
- Zakładki – pokazuje listę zakładek, które zostały stworzone dla danej książki.

### **W czasie odsłuchiwania książki**

- Użycie strzałek prawo-lewo spowoduje przeniesienie do następnej lub poprzedniej części książki.
- Użycie klawisza cofnij zatrzyma odtwarzanie.
- Użycie klawisza cofnij w czasie, gdy odtwarzanie jest zatrzymane, spowoduje przeniesienie do aktualnie odtwarzanej części książki.
- Użycie klawisza potwierdź w czasie, gdy odtwarzanie jest zatrzymane, wznowi odtwarzanie.
- Użycie klawisza potwierdź w czasie odtwarzania, tymczasowo je zatrzyma i wyświetli opcje menu. Po wybraniu jednej z opcji lub cofnięciu żądania, odtwarzanie zostanie wznowione.

### **Menu kontekstowe odtwarzania**

- Przeskocz do konkretnego procentu książki – pozwala wybrać procent treści, do którego nastąpi przeniesienie.
- Dodaj zakładkę – tworzy zakładkę w aktualnej pozycji w książce. Pokaże się prośba o podanie nazwy zakładki. Jeśli nic nie zostanie wpisane, zakładka zostanie zapisana z aktualnym czasem.

### **Menu kontekstowe plików audio**

Przewiń książkę - wybranie tej opcji zmieni tymczasowo funkcję strzałek prawo-lewo. Przy użyciu tych klawiszy będzie możliwe przewijanie książki o 10 sekund do przodu lub do tyłu. Jeśli ta opcja nie będzie używana przez 10 sekund, wrócą domyślne funkcje klawiszy.

### **Menu kontekstowe plików tekstowych**

- Szybkość czytania – zmienia szybkość czytania.
- Język czytania – zmienia język, w którym czytana jest książka.

### **4.6.3. Radio internetowe**

Radio internetowe pozwala na słuchanie rozgłośni internetowych. Możesz wybrać kraj pochodzenia radia lub wyszukać konkretne rozgłoszenie według gatunku. Użycie klawisza potwierdź w czasie słuchania radia, pozwoli na oznaczenie go jako jednego z ulubionych.

- Wznów odtwarzanie – uruchamia ostatnio odsłuchiwaną stację radiową.
- Popularne stacje – pokazuje najczęściej słuchane stacje radiowe w twoim kraju. Maksymalnie 90.
- Kategorie – zawiera stacje radiowe pogrupowane według gatunku. Należy wybierać dany gatunek, aby zobaczyć stacje, które doń należą.
- Kraj – zawiera listę kontynentów i krajów. Po wybraniu kraju można wybrać jedną z pozycji menu: popularne stacje, kategorie oraz wyszukiwanie.



- Ulubione – znajdują się tam wszystkie stacje radiowe, które zostały oznaczone jako ulubione.
- Szukaj – pozwala na wyszukiwanie stacji radiowych po nazwie. Można wpisać całą lub część nazwy stacji, aby ją znaleźć. Wszystkie stacje pasujące do wyszukiwania zostaną pokazane.

#### 4.6.4. Radio FM

Telefon posiada wbudowany odbiornik FM. Aby radio działało prawidłowo, potrzebne jest podłączenie słuchawek, które służą jako antena. Bez nich jakość audio będzie bardzo niska.

#### Wyszukiwanie stacji radiowych

- Wybranie opcji włącz radio, włączy ostatnio odsłuchiwaną stację radiową.
- Użycie strzałek prawo-lewo automatycznie dostroi radio do następnej stacji. Nie ma potrzeby manualnego dostrajania.
- Użycie klawisza w dół oznajmi częstotliwość i nazwę aktualnie odtwarzanej stacji, jeśli informacje te są dostępne.

#### Pozostałe opcje radia FM

Jeśli klawisz potwierdź zostanie wciśnięty podczas odtwarzania, pojawią się następujące opcje:

- Zapisz do ulubionych – stacja zostanie oznaczona jako ulubiona. Można później uzyskać do niej szybki dostęp przez menu ulubione.
- Graj z głośnika – telefon użyje wbudowanego głośnika zamiast słuchawek. Aby wrócić do słuchania przez słuchawki należy skorzystać z opcji graj przez słuchawki.
- Ręczne dostrajanie – przełącza na dostrajanie ręczne. W tym trybie klawisze prawo-lewo dostrajają radio o 0.1MHz zamiast automatycznie przeskakiwać do następnej stacji radiowej. Aby wrócić do dostrajania automatycznego należy skorzystać z opcji dostrajanie automatyczne.
- Podaj częstotliwość – pozwala na ręczne wpisanie częstotliwości danej rozgłośni radiowej.

#### 4.6.5. Aparat

Telefon posiada aparat fotograficzny umożliwiający robienie zdjęć. Obiektyw aparatu znajduje się z tyłu telefonu na górnej części obudowy, na lewo od klawisza SOS. Do każdego zdjęcia może być przypisana krótka notatka głosowa, która zostanie odtworzona podczas przeglądania zdjęć.

#### Używanie aparatu:

- Należy włączyć aplikację Aparat. Podczas kiedy aplikacja jest uruchomiona słychać sekwencyjne kliknięcia oznaczające, że aparat jest włączony.
- Należy skierować aparat w stronę obiektu, który ma być sfotografowany.
- Należy wcisnąć klawisz ok, aby zrobić zdjęcie. Zrobienie zdjęcia zostanie potwierdzone charakterystycznym dźwiękiem migawki. W celu zapewnienia

najlepszej jakości zdjęcia należy trzymać aparat nieruchomo podczas całej procedury.

Po zrobieniu zdjęcia ukazuje się menu umożliwiające wyświetlenie albo zapisanie zrobionego zdjęcia. Opcja wyświetl zdjęcie wyświetla zrobione zdjęcie. Wybranie opcji zapisz zdjęcie umożliwia nagranie pięciosekundowej notatki, która będzie następnie odtwarzana w przeglądarce zdjęć.

Po zapisaniu zdjęcia w pamięci uruchamia się ponownie aparat, co jest sygnalizowane sekwencyjnymi kliknięciami. Należy wcisnąć klawisz cofnij, aby wyjść z aplikacji.

#### **4.6.6. Galeria**

Aplikacja umożliwia przeglądanie zdjęć zrobionych aparatem. Telefon przechowuje zdjęcia w dwóch folderach: Zdjęcia aparatu zawierający zdjęcia zrobione aparatem oraz Inne zdjęcia przeznaczony do przechowywania zdjęć z innych źródeł.

- Przewijanie zdjęć wyświetlanych w przeglądarce jest możliwe za pomocą strzałek w prawo i lewo. Uruchomienie przeglądarki zdjęć powoduje wyświetlenie najnowszego zdjęcia zrobionego aparatem. Jednocześnie zostanie odtworzona notatka głosowa przypisana do danego zdjęcia.
- Będąc w przeglądarce zdjęć wciśnięcie klawisza potwierdź wywołuje menu zawierające pozycje: powiększenie, udostępnij zdjęcie, informacje o zdjęciu, zmień notatkę oraz usuń zdjęcie.

#### **Zbliżenie**

Aby zwiększyć obraz należy wybrać z menu opcję Zbliżenie. Zbliżenie zdjęcia powoduje ogłoszenie mocy powiększenia (możliwe wartości to: 2, 4, 8, 16). Zbliżone zdjęcie może być przesuwane za pomocą strzałek w lewo, prawo, góra oraz dół. Aby zmniejszyć powiększenie zdjęcia, należy otworzyć menu i wybrać opcję Oddalenie. Aby przejść do następnego zdjęcia, należy najpierw wyłączyć powiększenie, jako że strzałki używane do nawigacji służą do przesuwania obrazu podczas włączonego przybliżania.

#### **Udostępnij zdjęcie**

Obraz można wysłać na dwa sposoby - SMS-em bądź e-mailem. Opcja ta jest szczególnie przydatna, jeżeli chcemy poprosić o pomoc osobę widzącą.

- Wyślij obrazek mailem - Ta opcja otworzy Nowy e-mail, a do pola Załączniki doda wybrany obrazek. E-mail po wysłaniu będzie zawierał obrazek jako załącznik, który odbiorca wiadomości będzie mógł pobrać lub otworzyć.
- Wyślij obrazek SMS-em - Powyższa funkcja wymaga skonfigurowania danych sieci komórkowej bądź sieci Wifi. Umożliwia to przesłanie zaszyfrowanej kopii zdjęcia na serwer BlindShell oraz wysłanie wiadomości tekstowej zawierającej unikalny link do wybranego odbiorcy. W ten sposób udostępnione zdjęcie jest widoczne na innych urządzeniach za pomocą przeglądarki internetowej. Opisana powyżej funkcja nie wykorzystuje wiadomości MMS.

**UWAGA:** Wszystkie zdjęcia udostępniane za pomocą powyższej metody są zaszyfrowane za pomocą standardu (AES).

Pomimo, że udostępnione zdjęcia są przechowywane na naszych serwerach, zdjęcia te w żaden sposób nie są dostępne dla pracowników firmy BlindShell ani innych nieautoryzowanych osób, które nie dostały unikalnego linka za pomocą wiadomości tekstowej. Udostępnione zdjęcia są przechowywane na serwerze BlindShell przez 14 dni.

### **Informacje zdjęcia**

Ta pozycja umożliwia odczytanie czasu i daty utworzenia zdjęcia oraz jego rozmiarów.

### **Zmień nagraną notatkę**

Ta pozycja umożliwia zmianę notatki przypisanej do zdjęcia.

### **Usuń zdjęcie**

Ta pozycja umożliwia usunięcie wybranego zdjęcia. System przed usunięciem pyta o Potwierdzenie.

## **4.7. Wsparcie dla niewidomych**

Znajdują się tutaj aplikacje stworzone specjalnie dla osób niewidomych lub słabo widzących. BlindShell oferuje następujące aplikacje:

- 4.7.1. Rozpoznawanie kolorów
- 4.7.2. Lokalizacja
- 4.7.3. Oznaczanie obiektów

### **4.7.1. Rozpoznawanie kolorów**

Aplikacja do rozpoznawania kolorów pozwala identyfikować kolory obiektów znajdujących się wokół. Do tego celu używana jest kamera, która znajduje się z tyłu telefonu obok klawisza SOS. Należy trzymać telefon w odległości kilku centymetrów od danego obiektu i włączyć rozpoznawanie koloru używając klawisza potwierdź. Po chwili telefon oznajmi jaki kolor wykrył. Aby mieć większą pewność, czy wykryty kolor jest prawidłowy, należy powtórzyć operację kilkakrotnie i wybierać kolor, który został oznajmiony najczęściej.

**Ważna informacja:** aby działać poprawnie, aplikacja potrzebuje dostatecznej ilości światła. Na przykład w ciemnym pomieszczeniu wynik może nie być miarodajny.

### **4.7.2. Lokalizacja**

Aplikacja lokalizacja zbiera informacje dzięki danym GPS, sieciom Wifi i sieciom komórkowym, aby ustalić z jak największym przybliżeniem adres, w którym się znajdujesz. Proces ustalania lokalizacji może zająć nawet 30 sekund. Wynik zawiera następujące informacje:

- Przybliżony adres
- Dokładność przybliżenia

- Opcję wysłania lokalizacji przez SMS
- Współrzędne GPS

**Ważna informacja:** Dokładność lokalizacji może być różna. Nie można na niej polegać w 100%-ach. Należy wziąć pod uwagę, że nie zawsze położenie zostanie określone dokładnie.

**Ważna informacja:** Aby skorzystać z ustalania lokalizacji, należy mieć połączenie z Internetem przez Wifi lub przez sieć komórkową.

#### 4.7.3. Oznaczanie obiektów

Funkcja oznaczania obiektów pomaga w ich identyfikacji. Szczególnie w przypadku rzeczy, które trudno jest odróżnić od siebie po dotyku, tj. torby, pojemniki z przyprawami, kosmetyki, środki czystości, butelki, puszki itp. Aby skorzystać z tej funkcji potrzebne będą specjalne nalepki z kodem, które można zamówić od swojego dostawcy produktów BlindShell. Każda nalepka ma rozmiar 1,5 cm na 1,5 cm. Należy odlepić od nich warstwę zabezpieczającą i nakleić nalepkę na obiekt, który chcemy oznaczyć. Nalepki odczytywane są przez aparat fotograficzny. Każda nalepka jest unikatowa i zostanie powiązana z konkretnym opisem, który zostanie dla niej wprowadzony. Za każdym razem, gdy dana nalepka zostanie zeskanowana, telefon odczyta opis oznaczonej rzeczy.

#### Oznaczanie nowego obiektu

- Należy wybrać obiekt do oznaczenia.
- Następnie należy nakleić naklejkę na obiekt, który ma być oznaczony. Jeśli to możliwe, należy unikać nierównych i chropowatych powierzchni.
- Należy uruchomić aplikację służącą do oznaczania obiektów i wybrać opcję „dodaj oznaczenie”. Usłyszymy regularne tykanie, co oznacza, że detekcja jest w trakcie działania.
- Należy nakierować aparat w stronę naklejki, która jest nalepiona na obiekcie. Zalecana odległość skanowania to 20-30 cm.
- Jak już naklejka zostanie zeskanowana, pojawi się prośba o nagranie lub napisanie opisu. Jeśli zostanie wybrane nagrywanie, włączy się ono po krótkim sygnale dźwiękowym i wyłączy się automatycznie po 5 sekundach.

#### Rozpoznawanie obiektu

- Należy wybrać z menu opcję „rozpoznaj oznaczenie”, telefon zacznie tykać w momencie, w którym aparat będzie gotowy.
- Należy skierować aparat w stronę nalepki.
- Jak tylko kod zostanie odczytany, telefon odczyta opis obiektu.
- Użycie klawisza cofnij spowoduje powrót do trybu rozpoznawania obiektów.

#### Edycja i usuwanie oznaczeń

W menu znajduje się pozycja „lista oznaczeń”, dzięki niej można zmieniać lub usuwać niepotrzebne oznaczenia.

## 5. Ustawienia

W tej części menu telefonu znajdują się ustawienia pozwalające na zmianę jego zachowania. Znajdują się tutaj także ustawienia sieci, kart SIM, a także możliwość aktualizacji oprogramowania telefonu, jeśli akurat taka aktualizacja jest dostępna.

### 5.1. Dźwięki

Ta część menu zawiera ustawienia dotyczące dźwięku.

#### Profile

W tym miejscu można zdefiniować profile dźwiękowe telefonu (normalny, wibracje i cichy). Można dostać się do tych ustawień z użyciem klawisza hash (płotek), wystarczy go przycisnąć i przytrzymać.

- Normalny – o połączeniach i wiadomościach informuje zarówno dźwięk jak i wibracja.
- Wibracje – jedynie wibracje będą używane w celu powiadomienia o wiadomościach i rozmowach.
- Cichy – ani dźwięki, ani wibracje nie będą używane.

#### Ustawienia głośności

W tym miejscu można ustawić głośność dzwonienia dla rozmów przychodzących, powiadomień, budzika lub dźwięku informacji zwrotnej.

#### Melodie

W tej części menu można wybrać melodie, które będą używane jako dzwonek, do powiadomień i alarmów. Można użyć własnego pliku dźwiękowego. W tym celu należy skopiować go do pamięci telefonu. Aby użyć pliku jako dzwonek należy skopiować go do folderu dzwonki. W przypadku powiadomień, należy skopiować plik do folderu powiadomienia, a w przypadku alarmów do folderu alarmy.

#### Wyjście głosowe

W tej części menu można dostosować tempo i intonację głosu. Możesz skorzystać z kilku opcji, aby ostatecznie wybrać tę, która najbardziej odpowiada. Można także włączyć lub wyłączyć informację o czasie i dacie, która jest odczytywana podczas odblokowywania telefonu.

#### Reakcja telefonu

Tutaj można ustawić sposób w jaki telefon będzie się komunikował (pomijając oznajmianie głosem). Można włączyć np. dźwięki sygnalizujące poruszanie się po menu lub dźwięki klawiszy. Alternatywnie można włączyć wibracje, które będą pełniły tę samą funkcję co dźwięki. Można również włączyć i dźwięki, i wibracje jednocześnie.

#### Informacja o pozycji w menu

W tym miejscu można aktywować lub dezaktywować informowanie o pozycji

konkretnych opcji w menu (np. jedna z dziewięciu)

### **Przypomnienie o powiadomieniu**

Po otrzymaniu wiadomości lub przeoczeniu fakt, że ktoś dzwonił, pojawi się stosowne powiadomienie oraz odgrywany jest dźwięk. Jeśli włączona zostanie opcja przypomnienia o powiadomieniu, cichszy, mniej przeszkadzający dźwięk będzie odgrywany co pięć minut, aby przypomnieć o powiadomieniu. Cykliczny dźwięk przestanie być odgrywany jak tylko powiadomienie zostanie sprawdzone.

## **5.2. Klawiatura**

W tej części menu znajdują się ustawienia tekstu i blokady klawiatury.

### **5.2.1. Blokada klawiatury**

W tej części menu można włączyć lub wyłączyć opcję blokowania klawiatury przy pomocy klawisza asterisk (gwiazdka). Blokada klawiatury służy głównie temu, by zapobiec niechcianemu przyciśnięciu klawiszy telefonu.

- Jeśli blokada klawiatury jest włączona, telefon może zostać zablokowany i prowadzony w stan uśpienia przez przyciśnięcie i przytrzymanie klawisza asterisk (gwiazdka). Telefon zostanie automatycznie zablokowany po wygaszeniu ekranu. Aby odblokować telefon, naciśnij i przytrzymaj klawisz asterisk (gwiazdka).
- Jeśli blokada klawiatury jest wyłączona, telefon automatycznie przejdzie w stan uśpienia po wygaszeniu ekranu, ale klawiatura nie zostanie automatycznie zablokowana. Aby aktywować telefon wystarczy przycisnąć dowolny klawisz. Użycie dowolnego klawisza jedynie aktywuje telefon. Nadal możesz zablokować telefon z użyciem klawisza asterisk (gwiazdka).

### **5.2.2. Odczytywanie w czasie kasowania znaków**

Opcja ta ma wpływ na usuwanie znaków podczas wpisywania tekstu.

- Odczytaj ostatni znak po skasowaniu – przy usuwaniu znaków klawiszem cofnij ostatni znak po usunięciu zostanie odczytany.
- Odczytaj skasowany znak – przy usuwaniu znaków klawiszem cofnij, ostatni usunięty znak zostanie odczytany.
- Po kasowaniu znaków można nacisnąć klawisz w dół, co spowoduje odczytanie tekstu, który pozostał.

### **5.2.3. Powtarzanie podczas wpisywania znaków**

Podczas wpisywania tekstu można skorzystać z następujących opcji powtarzania:

- Powtórz słowo po wpisaniu spacji – ostatnie napisane słowo zostanie odczytane po wstawieniu spacji lub kropki.
- Powtórz cały wpisany tekst po wpisaniu spacji – cały uprzednio wpisany tekst zostanie odczytany po wpisaniu spacji lub kropki.
- Nie powtarzaj – opcja powtarzania słowa lub tekstu w tym trybie jest wyłączona.

### **Informacja o pisaniu wielkich liter. Można wybrać sposób informowania o pisaniu wielkich liter.**

- Informacja słowna - przed daną literą usłyszymy informację „Wielkie”
- Zmiana intonacji - litera zostanie przeczytana wyższym głosem
- Brak informacji - brak informowania o pisaniu wielkich liter

## **5.3. Ekran**

W tej części menu znajdują się ustawienia dotyczące wyświetlania informacji na ekranie oraz czas automatycznego wyłączenia ekranu.

### **Ustawienia jasności**

Ta opcja pozwala na ustawienie jasności ekranu – im wyższa jasność ekranu zostanie ustawiona, tym krótszy będzie czas pracy baterii.

### **Automatyczne wyłączenie ekranu**

Ta opcja pozwala na ustawienie czasu bezczynności, po którym ekran zostanie wyłączony, a telefon przejdzie w stan czuwania, aby oszczędzać energię. Jeśli włączona jest opcja blokowania klawiatury, zostanie ona zablokowana po wyłączeniu się ekranu i przejścia telefonu w stan czuwania.

### **Schematy kolorów**

Ta opcja pozwala na wybranie spośród czterech schematów kolorów. Pierwszy kolor, to kolor tekstu, drugi to kolor tła. Do wyboru są następujące możliwości:

- Biały na czarnym tle
- Czarny na białym tle
- Biały na niebieskim tle
- Czarny na żółtym tle

### **Styl głównego menu**

Ta opcja pozwala na ustawienie wyglądu głównego menu. Można ustawić pokazywanie zwykłego tekstu, ikon lub kombinacji ikon i tekstu.

### **Włączanie wielkiej czcionki**

Dzięki tej opcji można zwiększyć czcionkę w menu głównym. Należy mieć na uwadze, że włączenie tej opcji może spowodować, że niektóre słowa nie zmieszczą się w jednym wierszu.

## **5.4. Ustawienia sieci**

W tej sekcji można zmieniać ustawienia sieci tj. Wifi, Bluetooth i sieci komórkowej. Można także ustawić kod PIN.

### **5.4.1. Wifi**

Aby móc używać sieci Wifi należy ją najpierw włączyć. Jeśli nie jest planowane korzystanie z Wifi można je wyłączyć wybierając opcję wyłącz Wifi. Tym sposobem zostaje oszczędzona energia.

### **Lista sieci**

Pokazuje wszystkie sieci dostępne w twojej okolicy a także wszystkie te sieci, które zostały zapamiętane w twoim telefonie.

- Aby połączyć się z daną siecią, należy wybrać ją klawiszem potwierdź, a następnie wybrać opcję połącz z siecią. Jeśli dana sieć Wifi jest chroniona hasłem, pojawi się prośba o jego podanie.
- Można także użyć klawisza WPS. Należy skorzystać z opcji połącz przy pomocy klawisza WPS, a następnie nacisnąć klawisz WPS w routerze. Po pewnym czasie powinien być uzyskany dostęp do Internetu.
- Informacja o sieci, tutaj znajdują się dodatkowe informacje takie jak siła sygnału czy dostępność sieci.
- Aby usunąć zapamiętaną sieć z listy, należy wejść w listę sieci, wybrać daną sieć a następnie skorzystać z opcji zapomnij.

### **Połączenie za pomocą pliku tekstowego**

Należy podłączyć telefon do komputera za pomocą kabla USB i stwórz plik tekstowy w głównym katalogu telefonu.

- Wymagana nazwa pliku to wifi.txt (wielkość liter nie ma znaczenia). Plik powinien składać się z dwóch wierszy.
- W pierwszym wierszu należy wpisać nazwę sieci (wielkość liter nie ma znaczenia), w drugim wierszu należy wpisać hasło (tutaj wielkość liter ma znaczenie).
- Za każdym razem, gdy podejmowana jest próba uzyskania połączenia z zaszyfrowaną siecią Wifi, telefon sprawdzi dostępność i poprawność pliku wifi.txt
- Jeśli plik zostanie odnaleziony i będzie poprawny, telefon sprawdzi czy w pierwszym wierszu znajduje się nazwa sieci.
- Jeśli nazwa sieci zostanie odnaleziona, opcja wpisania hasła nie zostanie nawet pokazana, zamiast tego zostanie użyte hasło znajdujące się w pliku wifi.txt

### **5.4.2. Bluetooth**

Telefon oferuje wsparcie dla urządzeń Bluetooth tj.: głośniki, słuchawki czy zestawy głośnomówiące. Urządzenie Bluetooth musi zostać uprzednio sparowane z telefonem, aby było możliwe jego użycie.

**Ważna informacja:** Jeśli zostanie podłączone urządzenie Bluetooth, stanie się ono domyślnym wyjściem audio. Jeśli urządzenie nie zadziała prawidłowo, można nie uzyskać o tym żadnej informacji. W takim przypadku można odłączyć urządzenie zwiększając głośność poza skalę, np. przez kilkukrotne szybkie przyciśnięcie klawisza głośności.

### **Włączanie i wyłączanie połączenia Bluetooth**

Bluetooth jest domyślnie wyłączony. Pozwala to zaoszczędzić energię. Zalecamy wyłączenie Bluetooth, jeśli nie jest używany. Funkcjonalność tę można włączyć lub wyłączyć za pomocą pierwszej pozycji w menu.



### **Jak sparować nowe urządzenie**

- Należy włączyć parowanie w swoim urządzeniu. Niektóre sprzęty mają domyślnie włączone parowanie, jeśli są włączone i nie znajdują się w zasięgu sygnału. W przypadku innych urządzeń trzeba tę opcję włączyć. Zazwyczaj wystarczy wcisnąć odpowiedni klawisz lub kombinację klawiszy, procedura ta powinna być opisana w instrukcji obsługi danego urządzenia.
- Jeśli udało się włączyć parowanie w urządzeniu, należy wybrać w telefonie opcję skanuj w poszukiwaniu urządzeń. Wyszukiwanie trwa ok. pół minuty zanim na liście pojawią się wszystkie urządzenia, które znajdują się w zasięgu sieci Bluetooth.
- Wybranie danego urządzenia z listy za pomocą klawisza potwierdzi uruchomi parowanie. Zazwyczaj proces ten trwa kilka sekund.
- Niektóre urządzenia wymagają wprowadzenia kodu weryfikacyjnego. Jeśli dane urządzenie tego wymaga, należy wpisać kod udostępniony przez BlindShell na urządzeniu.

### **Łączenie i rozłączanie urządzenia**

Nowo sparowane urządzenie powinno zostać połączone automatycznie. Niemniej, nie dotyczy to wszystkich urządzeń. Czasem użyteczna jest także możliwość podłączania i odłączania urządzeń, kiedy zaistnieje taka potrzeba.

Aby połączyć lub rozłączyć urządzenie:

- Należy wybrać z menu opcję sparowane urządzenia, wszystkie sparowane urządzenia pojawiają się w tym menu.
- Wybranie urządzenia przy pomocy klawisza potwierdzi otworzy menu, w którym będzie można wybrać jedną z możliwości – połącz, rozłącz lub odparuj.
- Jeśli wybrana zostanie opcja połącz lub rozłącz, nastąpi próba połączenia lub rozłączenia. Jeśli operacja się powiedzie, urządzenie wyda dźwięk.
- Jeśli urządzenie zostanie odparowane, stanie się ono niedostępne do czasu ponownego sparowania. Niektóre urządzenia mogą wymagać odparowania przed podłączeniem do innego telefonu.

### **Dodatkowe informacje nt. Technologii Bluetooth**

- Zanim zostanie podjęta próba sparowania urządzenia, zazwyczaj trzeba je najpierw włączyć. Niektóre urządzenia mogą się samoistnie wyłączać po określonym czasie bezczynności.
- Na rynku dostępnych jest całe mnóstwo urządzeń Bluetooth. BlindShell nie może zagwarantować kompatybilności z każdym urządzeniem. Niemniej sprzedawca urządzeń BlindShell może być w stanie doradzić jakie urządzenie wybrać.
- Z powodu możliwych zakłóceń sygnału radiowego i charakterystyki protokołu Bluetooth, nie ma gwarancji, że dane urządzenie zostanie odnalezione podczas skanowania. Jeśli nie można znaleźć lub sparować danego urządzenia, należy upewnić się, że znajduje się ono w trybie parowania i spróbować ponownie. Jeśli problem się utrzymuje, należy upewnić się, że nie ma w pobliżu źródeł silnego sygnału radiowego tj. inne urządzenie Bluetooth, router Wifi lub inne urządzenie radiowe.

### 5.4.3. Połączenie z Internetem przez sieć komórkową

Ta opcja może zostać włączona lub wyłączona przy pomocy tej pozycji w menu. Alternatywnie można skorzystać z menu informacja o stanie telefonu.

### 5.4.4. Kod PIN

- Można włączyć lub wyłączyć żądanie kodu PIN przy włączaniu telefonu w menu kod PIN. Aby zmienić kod PIN należy go uprzednio aktywować.
- Jeśli trzykrotnie zostanie wpisany błędny kod PIN, karta SIM zostanie tymczasowo zablokowana i konieczne będzie wpisanie kodu PUK. Jeśli dziesięciokrotnie zostanie wpisany nieprawidłowy kod PUK, karta SIM zostanie permanentnie zablokowana.
- Jeśli używane są dwie karty SIM, należy wybrać jedną z nich zanim zmieniona zostanie aktywacja i dezaktywacja kodu PIN.

### 5.4.5. Karty SIM

Ustawienia kart SIM będą dostępne jedynie w przypadku użycia dwóch kart SIM. W tym miejscu można wybrać preferowaną kartę SIM dla rozmów wychodzących, SMS-ów i połączenia internetowego przez sieć komórkową.

## 5.5. Tryb menu telefonu

Można wybrać dwa tryby menu telefonu:

- Tryb pełny - do dyspozycji użytkownika dostępne są wszystkie funkcje telefonu, bez żadnych ograniczeń.
- Tryb uproszczony - zostaną ukryte wszystkie zaawansowane ustawienia. Użytkownik będzie miał do dyspozycji jedynie zestaw podstawowych funkcji telefonu, do których należy: Telefonowanie, Wiadomości SMS, Kontakty, Nieprzeczytane wydarzenia oraz Wyłączenie telefonu. Aktywacja trybu uproszczonego spowoduje ukrycie ustawień telefonu w menu. Aby ponownie móc dostać się do Ustawień trzeba Wybrać numer ###. Dopiero wówczas można dokonywać zmian w ustawieniach albo znów włączyć Tryb pełny.

## 5.6. Aktualizacja oprogramowania BlindShell

**Ważna informacja:** Aby dokonać aktualizacji oprogramowania telefonu, wymagane jest połączenie z Internetem przez Wifi.

Aktualizacje oprogramowania BlindShell pojawiają się z dwóch powodów:

- Rozszerzają funkcjonalności telefonu i naprawiają błędy
- Dodają nowe funkcjonalności

Kiedy nowa aktualizacja jest dostępna do pobrania, pojawi się wiadomość z powiadomieniem. Znajdzie się ona w nieodebranych wydarzeniach i odebranych wiadomościach.

Aby wykonać aktualizację najpierw należy wybrać pozycję menu \*\* sprawdź aktualizację

\*\* . Gdy nowa aktualizacja będzie dostępna, będzie można ją pobrać. Pojawi się również krótki opis zawartości aktualizacji.

Po pobraniu pliku aktualizacji należy go zainstalować, wybierając element menu \*\* instaluj aktualizację\*\*. Proces ten potrwa kilka minut. Podczas aktualizacji telefon będzie udźwiękował przebieg procesu i informował o postępie aktualizacji.

\*\* Ważna uwaga: \*\* Nie należy przełączać telefonu ani wykonywać żadnych innych czynności przy użyciu telefonu podczas procesu aktualizacji. Może to spowodować uszkodzenie oprogramowania telefonu i konieczność jego wysłania do naprawy.

## 5.7. Ustawienia daty i godziny

Zazwyczaj data i godzina są ustawiane automatycznie dzięki informacji z sieci, jak tylko karta SIM zostanie umieszczona w telefonie. Niemniej, w razie potrzeby, tutaj można zmienić ustawienia daty i godziny.

- Aby samemu ustawić datę i godzinę, najpierw należy wyłączyć automatyczne ustawianie. Opcja ta może nie być dostępna, jeśli nie powiodło się uzyskanie informacji o dacie z sieci.
- Pozycja ustaw czas – można tutaj wpisać 4 cyfry jako godzinę. Pierwsza para cyfr reprezentuje godziny, druga minuty.
- Aby ustawić dane, należy wybrać opcję ustaw datę, po czym wpisać dzień, miesiąc i rok, a następnie zapisać ustawienia.
- Zawsze można przywrócić telefon do ustawień automatycznych, wystarczy wybrać opcję włącz automatyczne ustawianie daty i godziny.

## 5.8. O telefonie

W tej części menu znajdują się techniczne informacje o telefonie, tj. Wersja oprogramowania czy ilość wolnego miejsca w pamięci telefonu/karcie SD. Znajduje się tutaj także skrót do menu serwisowego, dzięki któremu można wykonać zaawansowane operacje tj. kopia zapasowa czy przywrócenie ustawień fabrycznych.

### Menu serwisowe

Menu serwisowe służy do wykonywania operacji serwisowych takich jak np. wykonanie kopii zapasowej lub reset urządzenia do ustawień fabrycznych. Menu serwisowe nie jest częścią systemu operacyjnego telefonu BlindShell i działa poza nim, więc aby mogło zostać uruchomione konieczny jest restart telefonu. W trybie serwisowym nie jest więc możliwe używanie telefonu w standardowy sposób, nie działa także wykonywanie i odbieranie połączeń telefonicznych.

Aby wykonać kopię zapasową lub dokonać przywrócenia ustawień z jej użyciem, trzeba zainstalować w telefonie kartę SD. Karta SD służy tutaj jako miejsce przechowywania danych kopii zapasowej.

W menu serwisowym znajdują się następujące pozycje:

- **Kopia zapasowa** - dzięki tej funkcji można stworzyć plik zawierający wszystkie ustawienia telefonu. Plik nie zawiera jednak plików użytkownika tj.: muzyka, książki, nagrania głosowe. Kopia zapasowa zawiera następujące elementy:
  - Ustawienia telefonu BlindShell
  - Kontakty
  - Wiadomości
  - Kalendarz
  - Historia połączeń
  - Notatki
  - Alarmy
  - Informacje o oznaczonych obiektach
  - Konfigurację poczty elektronicznej (e-mail)Kopia zapasowa jest przechowywana w pliku blindshell\_backup.bin
- **Przywracanie ustawień** - dzięki opcji przywracania ustawień można odzyskać ustawienia telefonu, które wcześniej zostały zapisane w kopii zapasowej.

**Ostrzeżenie:** aktualne ustawienia zostaną nadpisane przez ustawienia zachowane w kopii zapasowej.

Jeśli w czasie operacji przywracania danych plik blindshell\_backup.bin nie zostanie odnaleziony, wyświetli się informacja o błędzie.
- **Przywracanie ustawień fabrycznych** - Opcja ta pozwala przywrócić telefon do ustawień fabrycznych. Operacja ta spowoduje usunięcie wszystkich danych użytkownika a telefon zostanie przywrócony do swojego oryginalnego stanu.
- **Ponowne uruchomienie telefonu** - dzięki tej opcji można zrestartować telefon i uruchomić go w trybie normalnym.

## 5.9. Informacje o stanie telefonu

Informacje o stanie telefonu można uzyskać niemalże zawsze używając klawisza do góry, opcja ta nie działa jedynie w trybie wprowadzania tekstu.

Znajdują się tutaj następujące informacje:

- Data i godzina – wyświetla aktualną datę i godzinę. Przy pomocy klawisza potwierdź można uruchomić kalendarz.
- Siła sygnału – wyświetla informację o sile sygnału sieci komórkowej
- Stan baterii – pokazuje stan naładowania baterii w procentach
- Wifi – wyświetla informacje o sieci Wifi, z którą telefon jest aktualnie połączony. Użycie klawisza potwierdź spowoduje przeniesienie do ustawień Wifi.
- Bluetooth – wyświetla informacje o urządzeniach podłączonych przez Bluetooth

## 5.10. Instrukcja obsługi

Znajduje się tutaj niniejsza instrukcja podzielona na rozdziały, aby ułatwić jej przeglądanie. Znajduje się tutaj również interaktywny samouczek, który uruchamiany jest przy pierwszym włączeniu telefonu.

## 5.11. Przeoczone wydarzenia

Znajdują się tutaj powiadomienia o nowych wiadomościach czy nieodebranych połączeniach. Jak tylko dana wiadomość czy połączenie zostanie sprawdzone, powiadomienie zostanie usunięte z tego menu.

## 5.12. Wyłączanie telefonu

Wybranie i potwierdzenie tej opcji wyłącza telefon.

## 6. Specyfikacja techniczna

- Częstotliwości sieci komórkowych:
  - GSM: 900/1800/1900MHz
  - WCDMA: 2100MHz
  - LTE-FDD: B1/B3/B7/B20
- Procesor: Dual core 1.2GHz
- Pamięć:
  - RAM: 512MB
  - Pamięć wewnętrzna telefonu: 4GB
  - Możliwość rozszerzenia przez kartę SD
- Wyświetlacz: 2.8 cala QVGA TFT kolorowy
- Karty SIM: dwie karty micro SIM
- Aparat: 2.0MPx
- Bateria: 1800mAh
- WiFi
- Bluetooth
- GPS
- Odbiornik FM
- Światło LED
- Klawisz SOS

## 7. Deklaracja zgodności

Produkt oznakowany jako CE spełnia wymagania dyrektyw "Nowego Podejścia" Unii Europejskiej.



Produkt może zostać zwrócony dostawcy lub producentowi celem darmowej utylizacji. Procedura spełnia standardy utylizacji odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE - ang. Waste of Electrical and Electronic Equipment).



© Matapo s.r.o. 2019